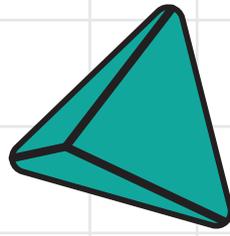
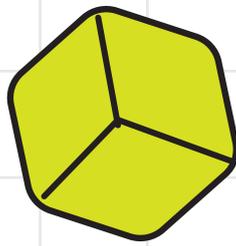


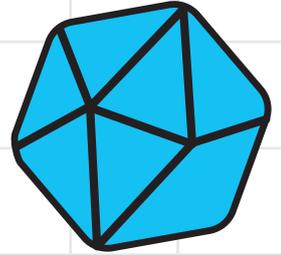
GioCo



didattica, ricerca e cambiamento sociale

Lunedì 30 settembre

dalle 11.00 al Santa Chiara Lab (Showroom)



Workshop in due atti

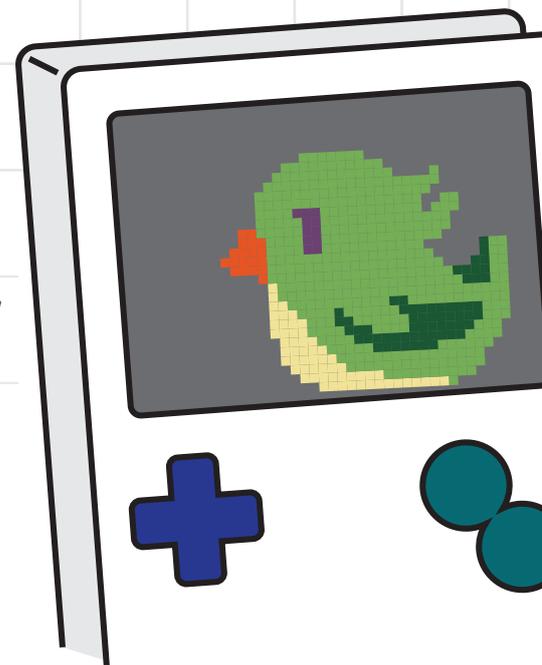
Nella prima parte verranno proposti e giocati giochi da tavolo, videogiochi ed esperienze ludiche, nella seconda parte ne parleremo e ci confronteremo con

Leonardo Boncinelli - Professore di Politica Economica (UNIFI),
Coordinatore del PhD in Social Sciences for Sustainability and Wellbeing,
Direttore del GIX Centro di Ricerca sui Giochi per il Cambiamento Sociale

Romina Nesti - Ricercatrice presso il dipartimento di scienze della
formazione e psicologia (UNIFI), docente di metodologia del gioco, nuove
tecnologie dell'educazione e pedagogia speciale,

docente per il Laboratorio di Didattica del gioco,
Corso di Laurea in Scienze dell'educazione (UNIURB)

Marco Spelgatti - Narrative e game designer,
scrittrice. Parte di owofgames (creator di non-binary),
Lemurivolta (che gestisce il chapter bolognese della
Global Game Jam) e del collettivo IN/VISIBIL3.



WORKSHOP REALIZZATO GRAZIE AL
BANDO PSR FEBBRAIO 2024
GIOVANI RICERCATORI E RICERCATRICI



DISPOC
Interdisciplinary
Department



SANTA CHIARA LAB
Università di Siena 1240