

Il Museo Archeologico Nazionale di Napoli e le sfide della sostenibilità culturale

Ospiti l'ex direttore MANN Paolo Giulierini, il game designer Fabio Viola e l'economista Ludovico Solima

Mercoledì 5 giugno alle ore 16 al Santa Chiara Lab dell'Università di Siena

Mercoledì **5 giugno** alle ore 16 si terrà la conferenza **“La gestione museale tra piani strategici e gaming: l'esperienza del MANN Museo Archeologico Nazionale di Napoli”**; l'evento offrirà l'occasione per riflettere su un caso di studio di grande rilievo nel panorama internazionale. L'iniziativa, che si terrà presso l'Auditorium Santa Chiara Lab in via Valdimontone 1 a Siena, è organizzata dal Dipartimento di Scienze Storiche e dei Beni Culturali (DSSBC) dell'Università di Siena, che come Dipartimento di Eccellenza 2023-2027 sta promuovendo un percorso focalizzato proprio sui temi della sostenibilità culturale anche attraverso il digitale. Interverranno **Paolo Giulierini**, già Direttore del MANN e attuale Conservatore del Museo dell'Accademia Etrusca di Cortona, che esporrà l'esperienza di “riconversione” gestionale di un museo statale e dei principali progetti che il museo ha saputo attivare; **Ludovico Solima**, docente di Economia e gestione delle imprese all'Università della Campania “Luigi Vanvitelli”, il cui intervento riguarderà i temi dell'accountability in relazione alla stesura dei piani strategici del museo e dei relativi report, tutti editi da Electa anche a testimonianza di una nuova concezione di questi strumenti rispetto ai pubblici. Infine **Fabio Viola**, game designer e fondatore di TuoMuseo, ripercorrerà la sperimentazione condotta a partire dal videogioco Father&Son fino a MANNcraft e a un nuovo e più complessivo approccio alla comunicazione digitale, e ludica nello specifico, dei musei. A moderare la discussione **Elisa Bruttini**, assegnista di ricerca e docente a contratto del corso di Gestione e valorizzazione del patrimonio storico-artistico.

“Eventi pubblici come questo, tanto più in un'ottica ampiamente interdisciplinare – commenta il **professor Enrico Zanini**, Direttore del DSSBC – ci offrono l'opportunità di comunicare l'impegno del nostro Dipartimento di Eccellenza, ma anche di condividerne lo spirito e gli esiti al di fuori della comunità accademica, a ribadire la logica di una sostenibilità culturale che non può che essere anche sociale”.

L'ingresso è libero ma si consiglia la prenotazione all'indirizzo: www.eventbrite.com/e/la-gestione-museale-tra-piani-strategici-e-gamification-il-mann-di-napoli-tickets-906019608037?aff=oddtcreator

La partecipazione dà diritto al riconoscimento dell'Open Badge “interdisciplinary thinking” e permette di ottenere 3 crediti formativi professionali per i soci dell'Ordine degli Architetti. Dalle 18 alle 19 sarà possibile visitare il FabLab dell'Università di Siena e visionare i prototipi del progetto europeo “Beaucoup” per la fruizione ludica del patrimonio culturale a persone con disabilità.

L'iniziativa, realizzata dal Dipartimento di Scienze Storiche e dei Beni Culturali dell'Università di Siena, vede la collaborazione del Santa Chiara Lab, delle Scuole di Specializzazione in Beni Storico

Artistici e in Beni Archeologici, del Dottorato in Storia dell'Arte UNISI-UNISTRASI, ma anche del Dipartimento di Scienze Sociali, Politiche e Cognitive, del Dipartimento di Studi Aziendali e Giuridici, del Dipartimento di Filologia e Critica delle Letterature. La conferenza è inoltre patrocinata da ICOM Italia attraverso il Coordinamento Toscano, dalla Regione Toscana, dalla Fondazione Musei Senesi e dall'Ordine degli Architetti di Siena.

Immagine:

Locandina

Relatori: Paolo Giulierini, Ludovico Solima, Fabio Viola

Ufficio stampa

Università di Siena

Resp. Patrizia Caroni

347 9472019 – 335 497838