

USiena Digital Game: 26 aprile 2021



IL CONTEST A PREMI PER LE SCUOLE
3 sessioni, ognuna dedicata a un tema specifico
e seguita da un quiz a premi

9.00: "Il gioco della scienza"

Saluti del Magnifico Rettore prof. Francesco Frati

9.15: Benvenuto e introduzione al gioco

prof. ssa Maria Rita Digilio e prof. Vincenzo Sorrentino

9.30: Inizio del Gioco

1° parte: "Sars-Cov-2 e Covid-19: 2 o 3 cose che sappiamo di loro"

Coordinano il prof. Vincenzo Sorrentino e il dr. Enrico Pierantozzi
Intervento Fondazione Toscana Life Sciences

10.20: Intervallo

10.30: 2° parte del gioco

"La diversità nelle varie declinazioni europee"

Coordinano il prof. Riccardo Castellana, il prof. Nicola Vizioli, il prof. Roberto Tofanini e il prof. Stefano Benvenuti
Intervento Europe Direct Siena

11.20: 3° parte del gioco

"Cibo e Sostenibilità"

Coordinano il prof. Federico Maria Pulselli e la prof.ssa Daniela Marchini
Intervento "Le azioni del PLS per l'Orientamento"

12.15: Ringraziamenti

Conduce il gioco:
Pasquale Colella

Iniziativa organizzata
grazie alla
collaborazione di:

Il gioco si svolgerà sulla
piattaforma KAHOOT

SCUOLE PARTECIPANTI:

Liceo classico E.S. Piccolomini di Siena

I.T.I T. Sarrocchi di Siena

Liceo Scientifico G. Galilei di Siena

I.I.S. A.Avogadro di Abbadia S.Salvatore

I.I.S S.Giovanni Bosco di Colle di Val d'Elsa

Licei Poliziani di Montepulciano