



**UNIVERSITÀ
DI SIENA**
1240

20/03/2026

“USiena Game 2026”. All’Università di Siena giovani protagonisti della cultura scientifica

In occasione dell’UniStem Day, “Liberi di scegliere”

Grande successo per “**USiena Game**”, il contest promosso dall’**Università di Siena** per coinvolgere studenti delle scuole superiori nella diffusione della cultura scientifica.

Il **20 marzo** 2026 oltre 200 fra studentesse e studenti delle scuole superiori hanno partecipato alla “competizione” a squadre, che si è svolta nella cripta della sede San Francesco dell’Ateneo a Siena. I partecipanti sono stati accolti al mattino dal **Rettore Roberto Di Pietra** e dal **professor Federico Pulselli**, delegato all’Orientamento. Dopo i saluti è iniziata la gara: una serie di quiz basati sui temi trattati nei corsi di laurea; gli studenti si sono preparati al gioco studiando i materiali forniti dai docenti dell’Ateneo.

Sono state sette le scuole partecipanti, provenienti da Siena e provincia: **IIS S. Bandini**, **IIS T. Sarrocchi**, **Istituto Sacro Cuore**, **Liceo Scientifico G. Galilei** e **Liceo Classico E. S. Piccolomini**, da Siena; insieme all’**IIS Avogadro di Abbadia San Salvatore** e all’**IIS Roncalli di Poggibonsi**.

“USiena Game” è un’iniziativa dell’Ufficio Orientamento dell’Ateneo, nata nell’ambito di **UniStem Day**, la giornata internazionale dedicata alla ricerca sulle cellule staminali e alla divulgazione scientifica tra i giovani, e rappresenta una delle azioni di orientamento formativo promosse dall’Università di Siena e rivolte agli istituti scolastici. Alla realizzazione dell’evento hanno collaborato quest’anno: **SEI Toscana**, **Fondazione Toscana Life Sciences**, insieme ai progetti Piano Lauree Scientifiche (**PLS**) e Piano Orientamento e Tutorato (**POT**).

La competizione si è articolata in tre sessioni tematiche. La prima, dedicata al tema “Liberi di scegliere? Dalla Terra alle stelle e ritorno” sulle discipline come matematica, fisica, geologia, ingegneria, chimica, biologia e scienze ambientali, con il coordinamento della professoressa Daniela Marchini. Seguita da “Libertà di scegliere: la ri-conquista della sfera politica, 80 anni dopo”, incentrata su economia, storia, scienze sociali, politiche e internazionali e coordinata dal professor Nicola Vizioli. La terza sessione ha affrontato il tema “Liberi di scegliere: quali scelte e su quali basi?”, con un focus sulle discipline mediche, sotto il coordinamento del professor Enrico Pierantozzi. È poi seguito un momento di riflessione dal titolo “Il diritto di scegliere il domani: voci di studenti ucraini e palestinesi, ”con Kseniia Heorhiieva e Abood - Abdarhman Alkhalili.

USiena Game è proseguito quindi con lo spareggio finale tra le scuole che si sono aggiudicate i singoli set: Liceo Scientifico G. Galilei, Liceo Classico E. S. Piccolomini, IIS T. Sarrocchi. L’istituto che ha risposto più prontamente alle domande è stato il Liceo Scientifico G. Galilei.

Il tema dell’edizione nazionale di quest’anno, “**Liberi di scegliere**”, un invito ai giovani a sentirsi liberi di costruire il proprio futuro e intraprendere la strada che più sentono propria, andando oltre i pregiudizi e le convenzioni sociali. L’iniziativa, che si è tenuta in contemporanea in 93 università e centri di ricerca in Italia e all’estero, e nata nel 2009 su iniziativa della professoressa e Senatrice a vita Elena Cattaneo.

Foto:

Momenti USiena Game 2026

Ufficio stampa

Università di Siena

Banchi di Sotto 55 - Siena

Tel. 0577 235227

Cell. 335 497838 – 347 9472019

stampa@unisi.it