



Assegno di ricerca Regione Toscana

SOS - 14ADR

Dipartimento di Scienze storiche e dei beni
culturali

Referente scientifico Stefano Campana

Gli Assegni di Ricerca in ambito culturale sono finanziati con le risorse del POR FSE TOSCANA 2014-2020 e rientrano nell'ambito di Giovanisi (www.giovanisi.it), il progetto della Regione Toscana per l'autonomia dei giovani

Bando di selezione pubblica per titoli e colloquio per il conferimento di assegni di ricerca – lettera a) di durata biennale - <https://www.unisi.it/ateneo/concorsi-gare-e-appalti/concorsi-assegni-di-ricerca>

Allegato A

- **Titolo del progetto** SoS – Sotto Siena
- **Settore Scientifico Disciplinare** L-ANT/09 TOPOGRAFIA ANTICA
INF/01 – INFORMATICA
ING-INF/05 - SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI
- **Settore concorsuale** 10/A1 – ARCHEOLOGIA
01/B1 – INFORMATICA
09/H1 - SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI
- **Area CUN** 10/A- SCIENZE ARCHEOLOGICHE
01/B – INFORMATICA
09/H - INGEGNERIA INFORMATICA
- **Campo¹** (solo ai fini della pubblicazione sul portale europeo): Computer science
- **Scadenza** La scadenza per la presentazione delle domande per l'assegno di ricerca 14ADR SOS è prevista per il **4 novembre 2020**.

- **Descrizione del progetto**

La Soprintendenza Archeologia, Belle Arti e Paesaggio per le province di Siena necessita di strumenti adeguati alla conoscenza del territorio. Il caso della città di Siena è oltremodo emblematico poiché si scontra con una miriade di dati inediti e con una ampia porzione di territorio mai oggetto di ricerca. Il censimento del pregresso e l'acquisizione di nuovi dati possono offrire un panorama completamente nuovo per l'archeologia di Siena con un impatto diretto sulla vita della città. Il progetto prevede tre principali linee di ricerca:

- elaborazione di un WEBGIS Archeologico 3D di Siena;
- acquisizione sistematica dati GPR (Stream-X di IDS) di tutti spazi pubblici di Siena;
- immissione nel Sistema Informativo Territoriale di tutte le conoscenze storico-archeologiche e geologiche della città e delle interpretazioni dei rilevamenti radar.

- **Attività affidate all'assegnista di ricerca**

L'Assegnista dovrà occuparsi dell'elaborazione del sistema WEBGIS Archeologico 3D, attività che comporta la progettazione e sviluppo del Sistema Informativo Territoriale web-gis, l'ambiente gestionale di back office per l'inserimento e la pubblicazione dei dati, della sezione di front office per la pubblicazione e consultazione dei dati presenti nel sistema, tramite visualizzatore web-gis. Per realizzare tali attività sono richieste le seguenti competenze/conoscenze:

- Conoscenza dei principi generali delle applicazioni webgis;

¹ Ai fini della pubblicazione sul portale europeo, indicare un campo tra i seguenti: Agricultural sciences; Anthropology; Architecture; Arts; Astronomy; Biological sciences; Chemistry; Communication sciences; Computer science; Criminology; Cultural studies; Demography; economics; Educational sciences; Engineering; Environmental science; Ethics in Health sciences; Ethics in natural sciences; Ethics in physical sciences; Ethics in social sciences; Geography; History; Information science; Juridical sciences; Language sciences; Literature; Mathematics; Medical sciences; Neurosciences; Pharmacological sciences; Philosophy; Physics; Political sciences; Psychological sciences; Religious Sciences; Sociology; Technology; Other.

- Possesso di competenze sulla programmazione web, in particolare di JavaScript e PHP;
- Conoscenza del linguaggio SQL;
- Pur se non strettamente necessaria, è apprezzata la conoscenza di PostgreSQL e dei sistemi di versioning del codice, in particolare Git, WebGL.
- capacità di lavorare in team e di studiare tematiche nuove in autonomia.

○ **Research fellow tasks**

Research Fellow activity is going to be focused on the implementation of the 3D Archaeological WEBGIS system; this activity involves the design and development of the WEBGIS, back-office management tools and interfaces for data entry and data publishing. The research fellow should also work on front-office through a WEBGIS viewer aimed at the publication and consultation of the datasets. Candidates are expected to have following skills:

- knowledge of the general principles of WEBGIS applications;
- skills in web programming, in particular, JavaScript and PHP;
- knowledge of SQL language;
- although not strictly necessary, knowledge of PostgreSQL and code versioning systems is appreciated, in particular Git, WebGL;
- ability to work in teams and study new topics independently.

○ **Sede dell'attività di ricerca**

- 50% Soprintendenza Archeologia, Belle Arti e Paesaggio per le province di Siena, Arezzo e Grosseto, Via di Città 138/140, CAP 53100, Siena.
- 50% LDP progetti - Viale Pietro Toselli, 43/7 CAP 53100 Siena.

○ **Importo dell'assegno**

L'importo annuo dell'assegno sarà pari a euro 28.000 (ventottomila/00, per un **TOTALE IN DUE ANNI DI EURO 56.000**) al lordo degli oneri previdenziali, assistenziali e fiscali, compresi gli oneri a carico dell'amministrazione erogato in rate mensili posticipate.

○ **Eventuale numero massimo di pubblicazioni da allegare alla domanda dell'assegnista:**

No

○ **Luogo, data e ora del colloquio**

Il colloquio è previsto per il **12 novembre 2020 ore 10:00** e avverrà per via telematica (ulteriori informazioni saranno fornite in seguito).

○ **Responsabile scientifico dell'assegno di ricerca**

Prof. Stefano Campana

○ **Firma**

