



GIOVANI SI



Regione Toscana



## Assegno di ricerca Regione Toscana

**SOS - 14ADR**

Dipartimento di Scienze storiche e dei beni  
culturali

Referente scientifico Stefano Campana

*Gli Assegni di Ricerca in ambito culturale sono finanziati con le risorse del POR FSE TOSCANA 2014-2020 e rientrano nell'ambito di Giovanisi ([www.giovanisi.it](http://www.giovanisi.it)), il progetto della Regione Toscana per l'autonomia dei giovani*

## **Bando di selezione pubblica per titoli e colloquio per il conferimento di assegni di ricerca – lettera a) di durata biennale**

### **Allegato A**

- **Titolo del progetto:** SoS – Sotto Siena
- **Settore Scientifico Disciplinare:** L-ANT/09 TOPOGRAFIA ANTICA  
INF/01 – INFORMATICA  
ING-INF/05 - SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI
- **Settore concorsuale:** 10/A1 – ARCHEOLOGIA  
01/B1 – INFORMATICA  
09/H1 - SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI
- **Area CUN:** 10/A- SCIENZE ARCHEOLOGICHE  
01/B – INFORMATICA  
09/H - INGEGNERIA INFORMATICA
- **Campo<sup>1</sup> (solo ai fini della pubblicazione sul portale europeo):** Computer science

- **Descrizione del progetto:**

La Soprintendenza Archeologia, Belle Arti e Paesaggio per le province di Siena necessita di strumenti adeguati alla conoscenza del territorio. Il caso della città di Siena è oltremodo emblematico poiché si scontra con una miriade di dati inediti e con una ampia porzione di territorio mai oggetto di ricerca. Il censimento del pregresso e l'acquisizione di nuovi dati possono offrire un panorama completamente nuovo per l'archeologia di Siena con un impatto diretto sulla vita della città. Il progetto prevede tre principali linee di ricerca:

- elaborazione di un WEBGIS Archeologico 3D di Siena;
- acquisizione sistematica dati GPR (Stream-X di IDS) di tutti spazi pubblici di Siena;
- immissione nel Sistema Informativo Territoriale di tutte le conoscenze storico-archeologiche e geologiche della città e delle interpretazioni dei rilevamenti radar.

- **Attività affidate all'assegnista di ricerca:**

L'assegnista dovrà occuparsi dell'elaborazione del sistema WEBGIS Archeologico 3D, attività che comporta la progettazione e sviluppo del Sistema Informativo Territoriale web-gis, l'ambiente gestionale di back office per l'inserimento e la pubblicazione dei dati, della sezione di front office per la consultazione dei dati presenti nel sistema, tramite visualizzatore web-gis. Deve possedere avanzate competenze di sviluppo JavaScript e web application, buona conoscenza di SQL e PHP. Costituisce titolo preferenziale la conoscenza aggiuntiva di WebGL e PostgreSQL e l'utilizzo di Git.

---

<sup>1</sup> Ai fini della pubblicazione sul portale europeo, indicare un campo tra i seguenti: Agricultural sciences; Anthropology; Architecture; Arts; Astronomy; Biological sciences; Chemistry; Communication sciences; Computer science; Criminology; Cultural studies; Demography; economics; Educational sciences; Engineering; Environmental science; Ethics in Health sciences; Ethics in natural sciences; Ethics in physical sciences; Ethics in social sciences; Geography; History; Information science; Juridical sciences; Language sciences; Literature; Mathematics; Medical sciences; Neurosciences; Pharmacological sciences; Philosophy; Physics; Political sciences; Psychological sciences; Religious Sciences; Sociology; Technology; Other.

○ **Sede dell'attività di ricerca:**

- **50% Soprintendenza Archeologia, Belle Arti e Paesaggio per le province di Siena, Arezzo e Grosseto,**  
Via di Città 138/140, CAP 53100, Siena.
- **50% LDP progetti** - Viale Pietro Toselli, 43/7 CAP 53100 Siena.

○ **Eventuale numero massimo di pubblicazioni da allegare alla domanda dell'assegnista:**

No

○ **Luogo, data e ora del colloquio:**

Università di Siena, Dipartimento di Scienze Storiche e Beni Culturali, 26 Febbraio 2020, h. 11.00

○ **Responsabile scientifico dell'assegno di ricerca:**

Prof. Stefano Campana

○ **Firma**

